

MOBILE STATION 1 ISTRUZIONI PER L'USO

- Märklin Mobile Station 1 -

(I PARTE) DECODER MFX COME OPERARE

Foto n. 1 e n. 2: dopo l'accensione la MS 1 ha automaticamente incamerato una loco mfx, esempio la 212 103-6 Cargo.



Foto n. 1: la 212 103-6 sul binario di programmazione.

Dalla **foto n. 3 in poi** seguire le semplici didascalie esplicative.



Foto n. 2: la 212 103-6 sul display della MS 1.



Foto n. 3: per entrare nelle programmazione si spinge il pulsante ESC.



Foto n. 4: compare allora NEUE LOK



Foto n. 5: si fa ruotare la manopola in senso orario.



Foto n. 6: compare la scritta LOK ÄNDERN (modifica loco).



Foto n. 7: si spinge il pulsante OK.



Foto n. 8: compare NAME (se non si vuole cambiare il nome della loco si gira ancora a destra, una tacca, la manopola rossa).



Foto n. 9: compare VMAX (se non si vuole cambiare la velocità massima della loco si gira ancora a destra la manopola rossa).



Foto n. 10: compare ACC (se non si vuole cambiare il ritardo di accelerazione nella loco si gira ancora a destra la manopola rossa).



Foto n. 11: compare DEC (se non si vuole cambiare il ritardo di decelerazione nella loco si gira ancora a destra la manopola rossa).



Foto n. 12: se, per esempio, si vuole cambiare il ritardo di decelerazione nella loco si spinge il pulsante OK.



Foto n. 13: qui compare la massima decelerazione (16.00)



Foto n. 14: girando la manopola in senso antiorario si diminuisce il ritardo sino a portarlo praticamente a zero (come una loco analogica).



Foto n. 15: girando la manopola in senso orario si aumenta a piacere sino al valore 16.00 S.



Foto n. 16: per uscire spingere ESC.



Foto n. 17: girando la manopola in senso orario compare poi RESET.



Foto n. 18: comparso RESET se si spinge OK...



Foto n. 19: compare RESET?, se si spinge di nuovo OK tutte le loco in memoria (massimo 10) vengono eliminate e si può ricominciare a caricarne altre, oppure si spinge ESC e non si cancellano.



Foto n. 20: se, dopo aver resettato, si lascia la 212 103-6 sul binario di programmazione questa, o qualunque altra macchina MFX ricompare automaticamente sul display della MS 1.

La memoria che si cancella è solo quella della MS 1, naturalmente le variazioni che il modellista ha già effettuato restano memorizzate nella macchina mfx.

Se la MS 1 è collegata alla CS 2 NON si può resettare e solo tramite la Central si possono aggiungere o cancellare le loco da un elenco, vedi anche il [Capitolo 40° parte IX](#).

Per chi non usa la MS 1 per alimentare nel suo impianto le macchine digitali di qualunque tipo (non DCC) consiglio di resettare ogni tanto la MS 1.

(fine I parte)

Gian Piero Cannata

